

Obiettivi dell'esame Web authoring con Adobe Dreamweaver

Dominio 1.0 Definizione dei requisiti di progetto

- 1.1 Individuare lo scopo, i destinatari e le esigenze degli utenti di un sito web.
- 1.2 Individuare i contenuti delle pagine web attinenti allo scopo del sito e appropriati ai destinatari.
- 1.3 Dimostrare di conoscere le regole di copyright standard (termini correlati, acquisizione dell'autorizzazione e citazione del materiale protetto da copyright).
- 1.4 Dimostrare di conoscere gli standard relativi all'accesso facilitato ai siti web per rispondere alle esigenze degli utenti con problemi di vista e difficoltà motorie.
- 1.5 Prendere decisioni sullo sviluppo dei siti web in base all'analisi e all'interpretazione delle specifiche di progetto.
- 1.6 Comprendere attività e responsabilità relative alla gestione del progetto.

Dominio 2.0 Pianificazione del design e del layout di un sito

- 2.1 Dimostrare di conoscere le tecniche consigliate, generiche e specifiche di Dreamweaver, per la progettazione di un sito web, ad esempio il mantenimento della coerenza, la separazione dei contenuti dal design, l'utilizzo di font standard e di una gerarchia visiva.
- 2.2 Realizzare progetti di siti web in grado di funzionare allo stesso modo su vari sistemi operativi e versioni/configurazioni di browser e dispositivi.
- 2.3 Dimostrare di conoscere i concetti e i principi di impaginazione.
- 2.4 Individuare i principi di base relativi a utilizzo, leggibilità e accesso facilitato dei siti web.
- 2.5 Dimostrare di conoscere diagrammi di flusso, storyboard, wireframe e composizioni di progetti per creare pagine web e una mappa del sito (indice del sito) che mantengano la gerarchia pianificata.
- 2.6 Comunicare con altre persone, ad esempio colleghi e clienti, riguardo alla pianificazione della grafica.

Dominio 3.0 Conoscenza dell'interfaccia di Adobe Dreamweaver

- 3.1 Individuare gli elementi dell'interfaccia di Dreamweaver.
- 3.2 Utilizzare il pannello Inserisci.
- 3.3 Utilizzare la finestra di ispezione Proprietà.
- 3.4 Utilizzare il pannello Risorse.
- 3.5 Utilizzare il pannello File.
- 3.6 Personalizzare l'area di lavoro.

Dominio 4.0 Aggiunta di contenuti con Dreamweaver

- 4.1 Dimostrare di conoscere il linguaggio HTML.
- 4.2 Definire un sito Dreamweaver
- 4.3 Creare, intitolare, denominare e salvare una pagina web.
- 4.4 Aggiungere testo a una pagina web.
- 4.5 Inserire immagini e applicare testo alternativo a una pagina web.
- 4.6 Collegare i contenuti web tramite collegamenti ipertestuali, collegamenti e-mail e ancoraggi con nome.
- 4.7 Includere video e audio in una pagina web.
- 4.8 Includere animazioni e funzionalità interattive in una pagina web.
- 4.9 Inserire all'interno di una pagina web barre di navigazione, immagini di rollover e pulsanti creati in un programma di disegno.
- 4.10 Importare dati di tabelle in una pagina web.
- 4.11 Importare e visualizzare un documento Word o Microsoft Excel in una pagina web.
- 4.12 Creare moduli.

Dominio 5.0 Organizzazione di contenuti con Dreamweaver

- 5.1 Impostare e modificare le proprietà dei documenti.
- 5.2 Organizzare il layout della pagina web con tag div relativi e in posizione assoluta e stili CSS.
- 5.3 Modificare il testo e le relative proprietà.
- 5.4 Modificare le immagini e le relative proprietà.
- 5.5 Creare modelli di pagine web.
- 5.6 Utilizzare tag HTML di base per impostare un documento HTML, formattare il testo, aggiungere collegamenti, creare tabelle e progettare elenchi ordinati e non ordinati.
- 5.7 Aggiungere contenuti di intestazione per rendere visibili le pagine web nei motori di ricerca.
- 5.8 Applicare fogli CSS per implementare progetti riutilizzabili.

Dominio 6.0 Analisi e mantenimento di un sito con Dreamweaver

- 6.1 Effettuare test tecnici di base.
- 6.2 Individuare tecniche per test di usabilità di base.
- 6.3 Individuare metodi per la raccolta di commenti relativi ai siti.
- 6.4 Gestire risorse, collegamenti e file di un sito.
- 6.5 Pubblicare e aggiornare file di siti su un server remoto.